BOXBOXBOY!™

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Informations

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Les niveaux

7 La carte du monde

8 La boutique

Dépannage

9 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez depuis le menu HOME pour lire les **Informations sur la santé et la sécurité**. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console

Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et

comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-N-KCAE-00

2 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet et de partager vos captures d'écran et vos expériences via Miiverse™ (p. 6).

- Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de

votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

4 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● Miiverse

Restreignez la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez **Restreindre la publication de messages** pour restreindre la publication des messages, des captures d'écran et des messages écrits à la main. Sélectionnez **Restreindre la publication et la lecture de messages** pour restreindre ces activités.

5 Sauvegarder et effacer

Il y a un seul fichier de sauvegarde. Chaque fois que vous terminez un niveau ou que vous sortez de la boutique, votre progression est sauvegardée automatiquement.

Effacer les données de jeu

Pour effacer vos données de sauvegarde, après avoir démarré le logiciel, maintenez Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ et Ⓨ simultanément enfoncés entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et celui où l'écran titre apparaît. C'est à ce moment que vous pourrez confirmer si vous souhaitez effacer les données de sauvegarde.

- Une fois effacées, les données ne peuvent plus être récupérées.

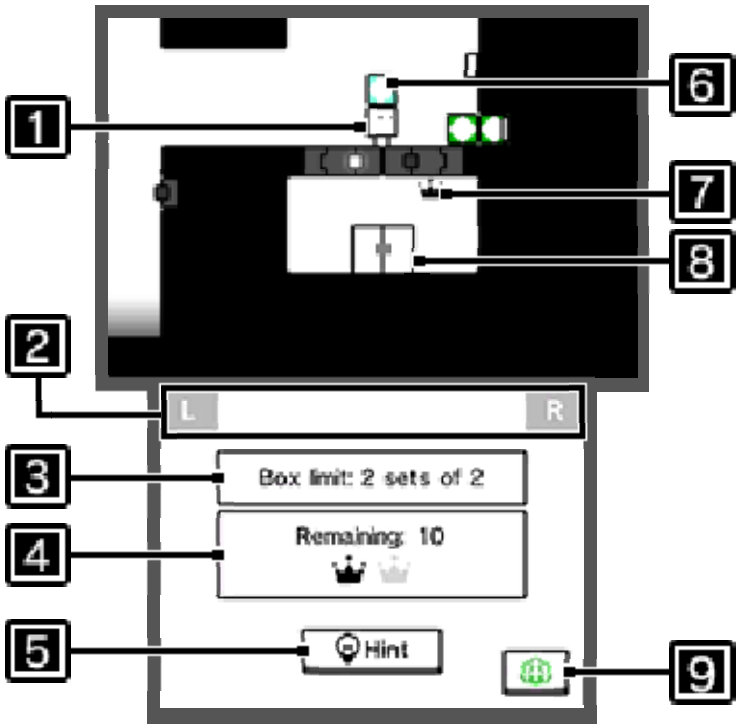
Utiliser des données de sauvegarde de BOXBOY!™

Tous les costumes que vous avez obtenus dans BOXBOY! seront disponibles dans ce jeu seulement si les données de sauvegarde sont sur votre console. Vous pourrez les voir dans la boutique (p. 8).

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

6 Les niveaux

Guidez Qbby jusqu'à la fin de chaque niveau. Sélectionnez **Commandes** ou **Recueils** au menu de pause pour voir comment le contrôler et consulter certaines techniques.



1 Qbby

2 Nouvel essai rapide

Appuyez simultanément sur L et R pour revenir un peu en arrière dans le niveau.

3 Boîtes utilisables

Indique le maximum de boîtes que vous pouvez utiliser à la fois.

4 Boîtes restantes/Couronnes obtenues

Indique le nombre de boîtes que vous pouvez encore utiliser avant que les couronnes ne disparaissent. s'affiche chaque fois que vous en obtenez une. Ramassez toutes les couronnes pour terminer un niveau parfaitement.

5 Indice

Ce bouton grisé devient noir lorsqu'un indice vous aidant à avancer est disponible. Vous devrez échanger ces indices contre des pièces de jeu obtenues en marchant avec votre console Nintendo 3DS en mode veille.

6 Boîtes

Qbby peut créer deux jeux de blocs. Une fois que le deuxième jeu a été placé, le premier jeu se met à clignoter ( ) lorsque Qbby est sur le point de créer un nouveau jeu. Le premier jeu disparaît au moment où Qbby crée un nouveau jeu.

7 Couronnes

Touchez une couronne pour la ramasser. Si vous utilisez toutes les boîtes restantes, les couronnes que vous n'avez pas encore obtenues seront grisées ( ) et vous ne pourrez plus les ramasser.

8 Porte d'arrivée

Appuyez sur Ⓐ lorsque vous êtes devant la porte d'arrivée pour terminer le niveau.

9 Miiverse

Touchez cette icône pour accéder à Miiverse. Vous pourrez y partager des captures d'écran et vos impressions sur le jeu avec d'autres joueurs.

Le menu de pause

Appuyez sur START pour ouvrir le menu de pause.

Carte du monde

Retournez à la carte du monde (p. 7).

Réessayer

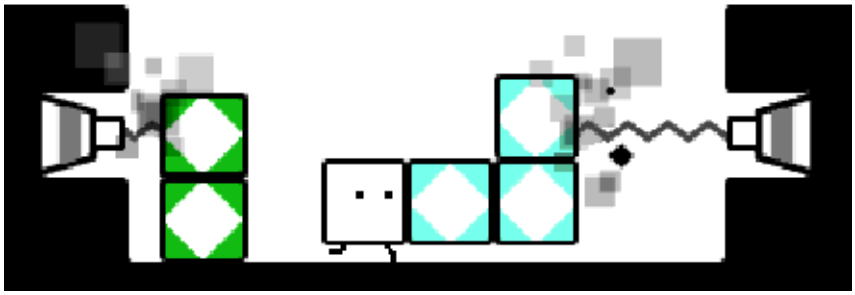
Recommencez le niveau depuis le début. Les couronnes obtenues seront perdues.

Commandes

Consultez les commandes vous permettant de contrôler Qbby.

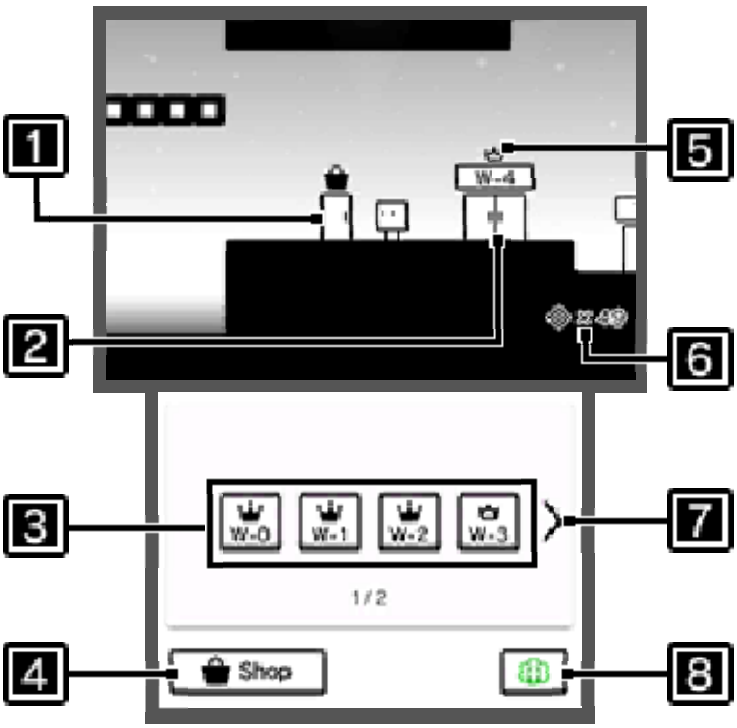
Recueils

Ils compilent différentes techniques de boîtes.



7 La carte du monde

Parcourez la carte du monde sur l'écran supérieur à l'aide de la croix directionelle et des boutons, ou bien en touchant l'écran tactile. Appuyez sur Ⓐ lorsque vous êtes devant une porte pour l'ouvrir.

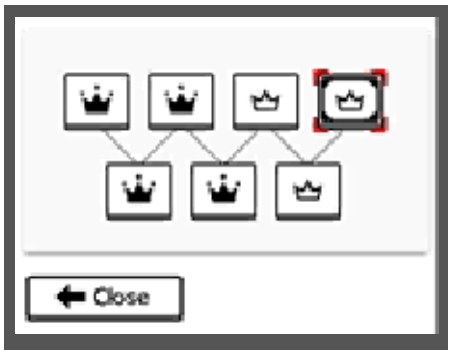


1 Porte de la boutique

Vous pouvez accéder à la boutique (p. 8) par cette porte.

2 Porte de monde

Ouvrez la porte d'un monde pour y entrer et y choisir un niveau.



: niveau terminé
: niveau terminé parfaitement

3 Téléportation vers une porte de monde

Touchez cette icône pour vous rendre à la porte du monde correspondant et sélectionner un niveau.

4 Boutique

Vous pouvez aussi accéder à la boutique (p. 8) en touchant cette icône.

5 Couronnes

: tous les niveaux terminés
: tous les niveaux terminés parfaitement

6 Médailles en votre possession

7 Changer de page

8 Miiverse (p. 6)

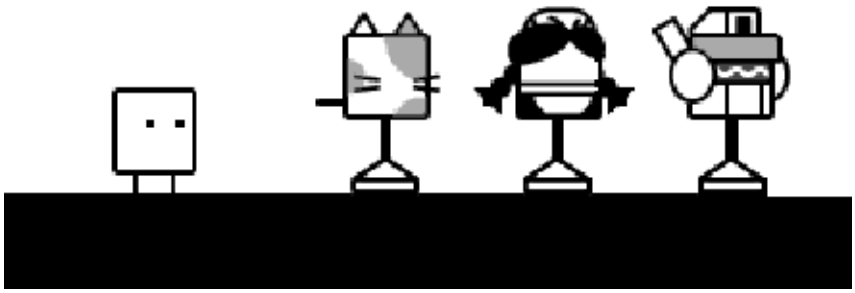
En progressant dans le jeu...

● Coffres

Lorsqu'un coffre ( ) apparaît, son contenu en sort et s'ajoute aux articles offerts à la boutique (p. 8).

● Monde des défis (MD)

Un monde spécial dont vous devez terminer les niveaux en portant un costume spécifique apparaît.



8 La boutique

Articles offerts

Vous pouvez échanger vos médailles contre les articles suivants :

BD

Découvrez des bandes dessinées de quatre cases mettant en scène Qbby et ses amis.

Musiques

Dans cette section, vous trouverez les musiques du jeu et vous pourrez les écouter une fois obtenues.

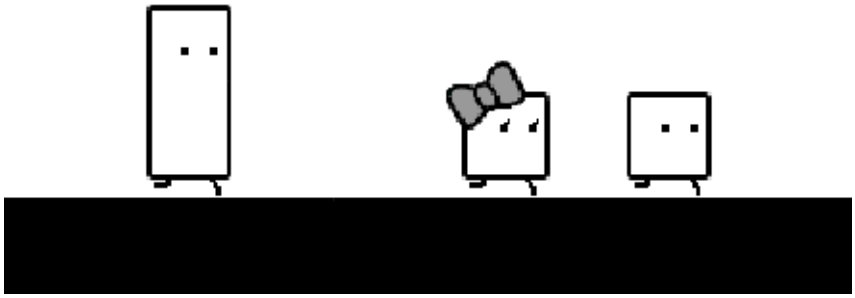
Costumes

Vous trouverez dans cette section des costumes pour Qbby. Pour se changer, c'est aussi ici que ça se passe.

- Si vous avez obtenu des costumes dans BOXBOY! et que vos données de sauvegarde sont présentes dans votre console, vous pouvez utiliser ces costumes aussi dans ce jeu.

Amasser des médailles

Vous recevez des médailles la première fois que vous terminez un niveau. Si vous terminez un niveau parfaitement, vous recevrez encore davantage de médailles.



9 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078